

RE-BOUNDER

IS IT A DREAM?
IS IT A NIGHTMARE?.....
IS IT A HORROR STORY?

It is, until you can find the meddling Overlord who's turned your quiet reality as jolly Bouncer into a fiendish world of deadly aliens and awesome sentinels. Armed to the teeth, challenge the might of the floating fortress and conquer its defenders otherwise you may never return to a happy go lucky life as B B B Bouncer.



ANOTHER PRODUCT FROM



MADE IN ENGLAND

ENGLISH AND GERMAN
INSTRUCTIONS INCLUDED

Gremlin Graphics Software Ltd.,
Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield, S1 4FS.
Tel: 0742 753423



CBM 64/128

GREMLIN

RE-BOUNDER



CBM 64/128



CBM 64/128

RE-BOUNDER

Instructions

When you wake up one day you find that someones been fooling about with reality. So now it seems your a tennis ball! Well! This is strange. But even stranger is the fact that every living alien is out it seems to get you. And being of a stubborn nature, your gonna have none of it. So you arm yourself to the proverbial teeth. And set out to look for the blighter that put you here. And when you find him your gonna bound all over his toes. This is how it all started so now your looking for the Overlord. Who resides in a strange floating fortress...

The story continues when you start the game....

You must travel around the Overlords fortress. Defeating or dodging his evil minions. Collect the smart bombs on the way. If you don't you will never defeat the Overlord. There are many hazards on route, not least the Overlords sentinels. They inhabit the intersections of the fortress. Killing them is a blow to the Overlords power, so he gets meaner as you progress.

Joystick in port 2

Fire button to fire

Toggles music ON/OFF on the title page.

CTRL Pause ON/OFF while in the game.

Smart bombs are released automatically when the Overlord appears. The strength of your weapon depends on the pressure of your ball.

Features

- Grey slabs are safe.
 - These slabs will enable you to jump greater distances.
 - Mystery bonuses (may be good or bad).
 - Points.
 - Energy orbs. Pick them up for points.
 - Impenetrable walls (can they be jumped?).
 - Smart bombs (You need 16 of these to defeat the Overlord).
 - Some uneven landscape reduces your pressure.
 - Pump stations allow you to pump up your ball again.
 - Bubbly lava is deadly.
 - Jelly is deadly to the touch.
- A smile is good... A frown is bad...

Bonuses

F - These give you a fire power. The number represents the type.

A - These give you armour plating. Very useful.

There are many many bonuses laid into the very slabs on which you may bound. Some are good and some are bad.

Aliens

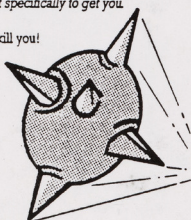
- WARP - Place the crosshair where you want to reappear. x1
- BOMB - These must be shot.
- FACES - Blind they may be but still deadly. x1
- WAVES - Fast moving group of aliens.
- CRACKLE - Only the terminals can be shot.
- BLUCKER - These will either blow or suck you.
- PLUNGER - When landed on will be thrown across the screen.
- PULSARS - These slowly home in on you. x1
- ZIPPERZ - These madhead aliens go everywhere!
- STRAIGHTS - Very deadly aliens sent specifically to get you.

If these aliens are not shot they will undoubtedly kill you!

Tips

Try to remember where the good bonuses are.
Try to avoid the edges of the screen.
Always try to pick up the smart bombs.

Author: Robert (The now mad one!)



RE-BOUNDER

Spielanleitung

Du wachst eines schönen Tages auf und stellst mit Verwunderung fest, daß irgendwas nicht mit rechten Dingen zugeht. Fast kommt es Dir vor, als seist Du ein Tennisball. Und so ist es auch. Xynos. Aber noch kurioser: Sämtliche lebenden Aliens sind hinter Dir her! Ganz klar, daß Dir das nicht behagt. Also bewaffnest Du Dich in sprachwörtlicher Manier bis an die Zähne und machst Dich auf die Suche nach dem blödsinnigen, der Dich in diese erbliche Lage gebracht hat. Mit dem willst Du ein Hühnchen rupfen!

So hat die Geschichte angefangen, und jetzt bist Du hinter dem Oberherrn her, der einer seitsamen schwebenden Festung residiert...

Auf Deinem Weg rund um die Burg mußt Du seine bösen Gefolgsleute besiegen oder ihnen ausweichen und außerdem die Sprengbomben unterwegs einsammeln. Andernfalls sind Deine Chancen gleich Null. Der Gefahren sind viele, nicht zuletzt die Typen, die an den Schnittpunkten der Festung Wache halten. Ihr Tod ist eine persönliche Beleidigung für den Oberherrn, dessen Zorn dadurch geschnürt wird.

Joystick in Steckplatz 2

Feuerknopf zum Feuerm

In der Titelseite zum EIN/AUSSCHALTEN der Musik.

CTRL Spielpause EIN/AUS.

Sprengbomben werden bei Erscheinen des Oberherrn automatisch ausgelöst. Die Stärke der Waffe hängt von der Kraft des Balls ab.

Besonderheiten:

- Graue Platten sind ungefährlich.
 - Sie ermöglichen Sprünge über weite Entfernungen.
 - Geheimnis-Prämien (können gut oder schlecht sein).
 - Punkte.
 - Energiekugeln. Einsammeln gibt Punkte.
 - Undurchdringliche Wände (können vielleicht übersprungen werden?).
 - Sprengbomben (zum Sieg über den Oberherrn braucht man 16 davon).
 - Unebanes Terrain kann die Sprungkraft hemmen.
 - An Pumpstationen kann der Ball frisch aufgepumpt werden.
 - Blubbernde, brodelnde Lava hat tödliche Wirkung.
 - Körperkontakt mit gallertartiger Masse bringt den Tod.
- Ein Lächeln ist gut... Eine Grimasse ist schief...

Effekte

F - Diese bringen Feuerkraft. Die Zahl steht für den Typus.

A - Diese verschaffen Schutzpanzerung - sehr nützlich.

Viele Effekte stecken in den Bodenplatten, auf denen der Tennisball aufprallt. Manche sind gut, manche weniger...

Aliens....

- WARP - (NEUMATERIALISIERUNG) Fadenkreuz an die gewünschte Stelle bringen
- BOMB - (BOMBE) Müssen abgeschossen werden
- FACES - (GESICHTER) Zwar blind, aber dennoch tödlich
- WAVES - (WELLEN) Schnelle Gruppe von Außerirdischen
- CRACKLE - Nur die Letzten können erschossen werden
- BLUCKER - Blasende bzw. saugende Ungeheuer
- PLUNGER - Eine Landung bewirkt einen Wurf über den Bildschirm
- PULSARS - Diese kommen langsam aber sicher auf Dich zu
- ZIPPERZ - Diese wahnsinnigen Aliens wagen sich überall hin
- STRAIGHTS - Tödliche Aliens, die es speziell auf Dich abgesehen haben

Wenn Du diesen Außerirdischen nicht das Fell über den Kopf ziehst, geht es Dir an den Kragen!

Tips

Merke Dir, wo die Pluspunkte versteckt sind.
Laß Dich nicht in die Bildschirmcken treiben.
Versuche stets, die Sprengbomben einzusammeln.

Verfasser: Robert (der-nicht-mehr-alle-Tassen-im-Schrank-hat!)



How to Load

Cassette:

Insert cassette into cassette unit. Press SHIFT & RUN/STOP simultaneously. Press PLAY on cassette unit. The program will load automatically.

Disk:

Insert disk into drive. Type LOAD***,8,1, and press RETURN. The program will load and run automatically.

Ladeanleitung

Kassette:

Kassette in den Kassetenrecorder einlegen. Gleichzeitig SHIFT und RUN/STOP drücken, dann die PLAY-Taste des Kassettengeräts. Das Programm wird automatisch eingelesen und gestartet.

Diskette:

Diskette ins Laufwerk einlegen. Dann Befehl LOAD***,8,1 eingeben und RETURN drücken. Das Programm automatisch eingelesen und gestartet.

